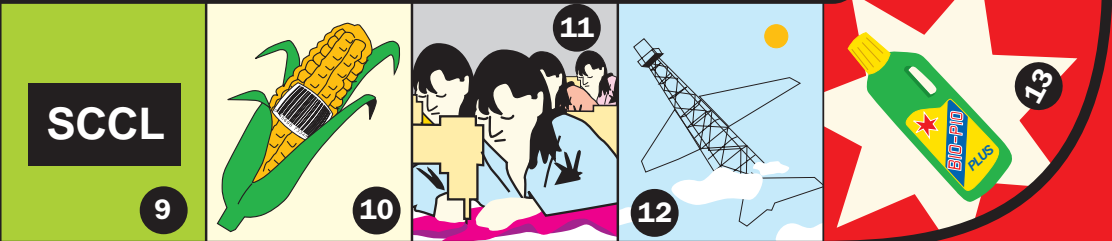
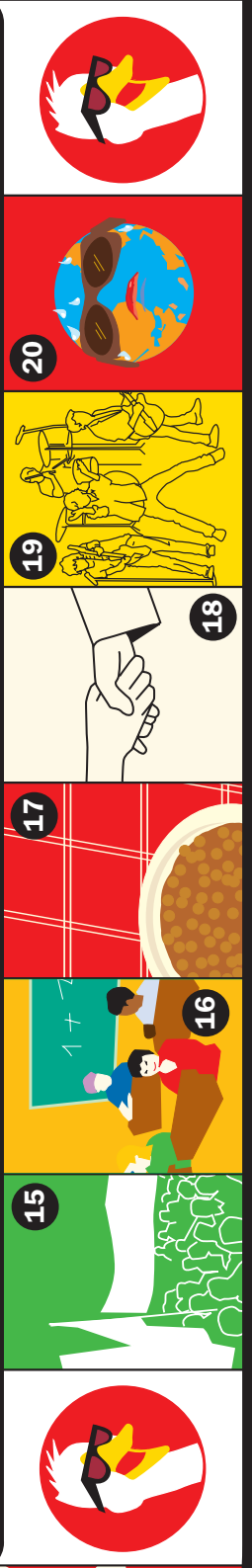
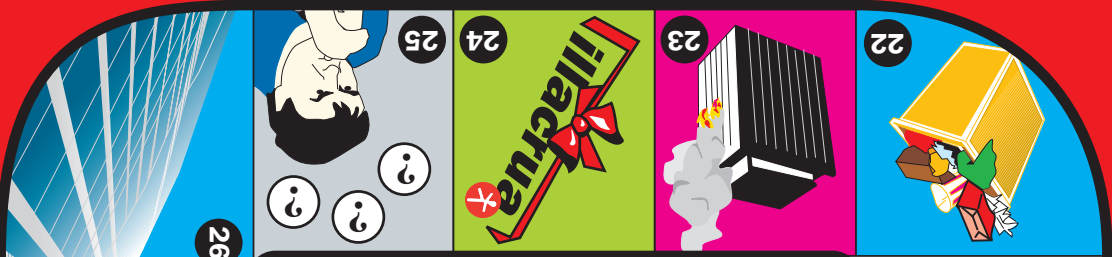
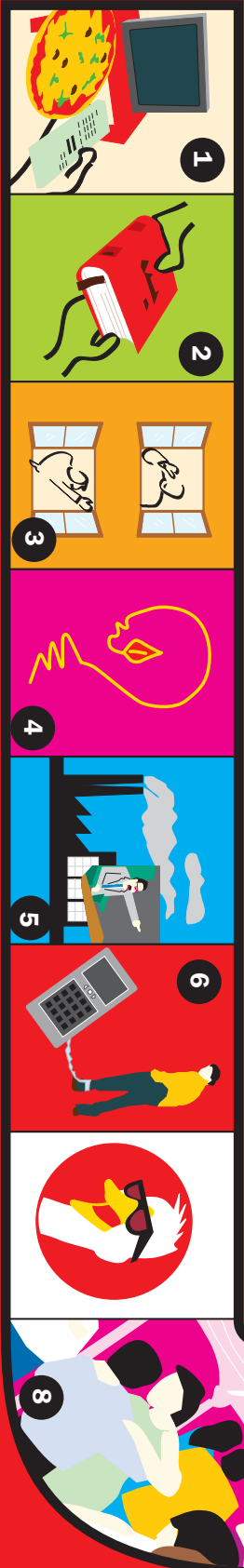


Sortida



INSTRUCCIONES DEL JUEGO DE LA OCACRUA

1. Tele

Has perdido la tarde enganchado/a a la tele; necesitas desintoxicarte.

Pierdes un turno

2. Utilización + utilización = re-utilización

Empieza el colegio y tu hija, sobrina, hermana, etc. necesita los libros.

Tienes dos opciones: comprarlos o que alguien te los pase.

Si los compras, avanzas 1 casilla.

Si obtienes unos usados, vuelve a tirar el dado; multiplica por 2 la cifra que sale y avanza.

3. Vecindario

Seguro que sabes tres nombres de vecinos o vecinas que viven en tu escalera o en tu calle.

Si lo sabes, eres una vecina de las que saluda por la escalera.

Si no lo sabes, ya sabes lo que toca... Vuelve 2 casillas atrás para dar un paseo por tu barrio.

4. Enher-gía (I)

¿Cómo es la bombilla que os ilumina?

Si es de bajo consumo, que todo el grupo avance 1 casilla.

Si no lo es, todo el mundo retrocede 1.

Si estáis jugando al aire libre, avanzáis todos 2.

5. Capital-sismo (I)

La transnacional donde trabajas traslada la producción a un país de Europa del Este.

Has estado víctima de la (i)lógica del neoliberalismo.

Te estás 2 turnos sin jugar para encontrar un nuevo trabajo.

6. (In)móvil

¿Sois movilómanos/as? Comprobadlo. Apagad, ahora mismo, el teléfono móvil y mantenedlo así hasta finalizar la partida.

Si algún jugador/a se niega a apagar su móvil, todo el grupo retrocede 2.

Pero si algún jugador no tiene, se salva de retroceder.

7. De ocacrúa a ocacrúa, ¡piensa y actúa!

Avanza hasta la próxima oca, pero ¡no vuelvas a tirar!

8. Haz-te de fiesta

Di las fechas de las fiestas de tu barrio o pueblo.

Si no lo sabes, te estás 1 turno sin jugar, aburriéndote como una ostra aburrída.

9. EmpreS.A.

Quieres abrir un pequeño negocio con un grupo de amigos. Poneos de acuerdo todos y todas, y escoged entre montar una sociedad limitada o bien una cooperativa.

Si habéis elegido la sociedad limitada, mientras no saques un 4 como mínimo no podrás salir de esta casilla.

Si habéis decidido crear la cooperativa, puedes pedir al jugador o jugadora que tú quieras, que también tire el dado y sumar su resultado al tuyo; podrás salir de la casilla y seguir avanzando cuando el resultado total sea mínimo 6.

10. Transgénicos – OMG (Ocultación Modélica Garantizada)

¡El maíz transgénico que comes (y te come) te provoca diarreas de órdago!
Te quedas un turno sin jugar mientras te recuperas

11. Maquila

Trabajas 18 horas al día y estás rabioso/a; buscas un sindicato (¿un sindicato? ¡Ja, ja, ja!).

Intercambia tu lugar con el de la persona que esté más avanzada. Si eres tú, vuelve a tirar y sigue jugando.

12. AvionZono

Tu nueva pareja te invita a París en avión con Viajes Aguilucho. ¿Qué haces?

- a) Nunca has visto la torre Eiffel y una noche romántica es más intensa que una velada coherente.
- b) Irás, pero en tren, por libre y os pondréis románticos en el lavabo del albergue.

Si escoges la opción A, vuelve a tirar el dado y avanza.

Si escoges la B, avanza 3 casillas.

13. Deter-gente

¿Usas detergentes ecológicos?

Si no lo haces, ve a lavarte la conciencia 4 casillas atrás.

14. De ocacrua a ocacrua, ¡piensa y actúa!

Avanza hasta la próxima oca, pero ¡no vuelvas a tirar!

15. ColecVivos

Escoge un jugador o jugadora y di el nombre de un grupo, colectivo, asociación, etc. que trabaja en tu pueblo para mejorar la sociedad. La jugadora que has elegido tiene que decir otro.

Si lo sabéis, avanzad las dos 1 casilla. Si no lo sabéis, retroceded 2.

16. ¡Bien-avenidas!

¿Aun divides las personas entre nosotras/os y los demás? Di el nombre de un par de personas que conozcas personalmente que hayan nacido fuera de la Unión Europea.

Si no lo sabes, retrocede 3 casillas.

17. Sindicatos y Sindicatas

En la negociación del convenio de la empresa donde trabajas, CCOO y UGT se venden por un plato de lentejas. Para mejorar el convenio, las trabajadoras os unís para presionar a la patronal.

Si dices el nombre de dos sindicatos que no sean los “mayoritarios”, avanza 2 casillas. (¡Ojito! Las jugadoras que caigan en esta casilla sólo pueden repetir 1 sindicato que ya se haya dicho anteriormente.)

18. Proble-más

En una papel reutilizado, escribe 2 problemas de tu país que consideres graves; pide al compañero/a que quieras que haga lo mismo.

Si coincidís como mínimo en uno de estos problemas, tira el dado y avanzad ambos la suma de vuestras tiradas.

19. ¡Acciónate!

Eres una ciudadana muy activa, te gustan las conferencias, los cinefóruns, los conciertos... que defienden causas justas. Pero ¿Has (des)organizado alguno?
Si la respuesta es afirmativa vuelve a tirar el dado y sigue jugando.

20. Enher-gia (II)

En verano sudas la gota gorda y la tentación de poner aire acondicionado en casa es muy grande.

Si tienes, chilla bien fuerte: “¡Soy un terrorista ambiental” (estás contribuyendo a agudizar el cambio climático), y abanica durante un turno a la persona que tengas a tu lado.

Si no tienes, avanza hasta la casilla del jugador que está más avanzado.

Si vas por delante ¡felicidades, no avances más!

21. De ocacrua a ocacrua, ¡piensa y actúa!

Avanza hasta la próxima oca, pero ¡no vuelvas a tirar!.

22. Comida basura

Unas amigas montan una fiesta con Caca-cola, vasos de plástico y hamburguesas Mc Dólar. ¿Qué haces?

a) Son tus amigas y te las quieres como son. Vas a la fiesta y no les dices nada.

b) Como no han pensado en ti, ni en el mundo, te quedas en casa.

c) Vas a la fiesta y aprovechas un momento para animarlas a montar la siguiente fiesta con productos más sanos y vasos reutilizables.

Si escoges la opción A o B te estas un turno sin tirar.

Si escoges la C, vuelve a tirar el dado y sigue jugando.

23. Enher-gia (III)

Te vas a comer y dejas el ordenador encendido. Cuando vuelves, encuentras que la pantalla se ha sobrecalentado tanto, que ha provocado un cortocircuito y ha incendiado la casa.

Retrocede 3 casillas.

24. Alterinformación

¿Has regalado, en los últimos 12 meses, una suscripción de una publicación alternativa (Illacrua, Directa, Diagonal, Opciones...)?

Si lo has hecho, avanza 3 casillas.

Si no lo has hecho, y te comprometes a hacerlo en breve ¡puedes avanzar 4 casillas!

Si no lo has hecho ni lo piensas hacer, retrocede 3 casillas.

25. El otro, la otra

Tu grupo impulsa una lucha vecinal muy importante y te gustaría implicarte más. Pero también tienes ganas de quedar con ese amigo que no ves y que sabes que está pasando un mal momento.

Si la mayoría, incluyéndote a ti, decide dedicar mas tiempo a la reivindicación vecinal, tira el dado y avanza tantas casillas como la cifra que salga.

Si la mayoría optáis por dedicar unas horas a aquellas otras cosas, quédate donde estás, pero al siguiente turno avanza el doble de casillas del dado.

26. EcoloSismo

Tienes 1 minuto para hacer 3 pareados, con 3 palabras relacionadas con la ecología que te propongan tus compañeros/as.

Si pareas bien, avanza tres casillas.

Si no, vuelve a la casilla de inicio.

27. Ocarrera

Felicidades, ¡has caído en la casilla de la Ocarrera!

Avanza 3 casillas y quédate tan a gusto.

28. De ocacrua a ocacrua, ¡piensa y actúa!

Avanza hasta la próxima oca, pero no vuelvas a tirar

29. Guillotinismo (Capital-sismo II)

La empresa donde trabajas no explota ¡ te explota!. ¿Qué haces?

a) Te organizas y luchas para cambiar la situación con las otras compañeras.

b) Dejas el trabajo y te buscas otro.

c) Te rebelas por tu cuenta y te aprovechas tú también de la empresa: abusando del teléfono, de las fotocopias, mangando material, reduciendo tu productividad....

Si escoges la opción A, tira el dado. Si sacas 5 o más, avanza 5 casillas; si no, quédate donde estás.

Si escoges la B, avanza 1 casilla.

Si escoges la C, tira el dado. Si sacas 3 o menos, retrocede 3 casillas; si sacas 4 o más, avanza 4 casillas.

30. Desplaza-miento

Para ir a trabajar:

a) Vas andando o con la bici. Avanza 4 casillas.

b) Coges el metro o el autobús. Avanza 2.

c) Coges el coche o la moto. Retrocede 4.

31. Programario libre (Kill Win-2)

¿Utilizáis GNU/Linux?

Si una tercera parte o más de las jugadoras lo usa, avanzáis todos 2 casillas.

De no ser así, vuestros vínculos y enlaces con el señor Gates os hacen retroceder a todos 1 casilla.

32. Otras lenguas

La práctica de reírnos de las personas que se equivocan cuando están aprendiendo cualquier lengua, no les ayuda en nada, porque cuando más se utiliza una lengua, más viva está.

Si lo haces, retrocede 3 casillas.

Si estás ayudando a alguien a hablar otra lengua, avanzas 3.

33. Radio Libre

La primera jugadora que diga el nombre de una radio libre avanza 2 casillas.

34. Máquina del tiempo

Avanza hasta la casilla 41.

35. De ocacrua a ocacrua, ¡piensa y actúa!

¡A dónde vas! No levantes los brazos que aún no has ganado.

Aunque hayas caído en esta casilla, ¡no avances más!.

36. Lectura

Di el título de dos libros de ensayo que hayas leído en los últimos 12 meses.

Si no los dices, te estas 1 turno sin jugar. Quien primero se comprometa a pasarte uno esta semana, y te diga el nombre y autor/a, avanza 2 casillas.

37. Multilusionales

En tu cumpleaños y tu amiga te regala una caja de Bombones Caja Rota de Nestlé. ¿Cómo reaccionas?

- a) ¡Aceptada! Su detalle te ha hecho ilusión y no hacen falta más planteamientos.
- b) Rechazas el regalo y le explicas con indignación los crímenes perpetrados por la marca de los bombones.
- c) Amablemente le explicas que esta multinacional no respeta los derechos humanos. La próxima vez, que sean de comercio justo.

Si escoges A, puedes seguir jugando.

Si escoges B, tu tono ha irritado a tu amiga, por tanto, vas tú solo o sola a la casilla de la Red de Consumo Solidario (la 40) a comprar chocolate.

Si escoges C, avanzad tú y los demás, 3 casillas

38. Tecnolo-días

Te has enfadado con alguien este año ¿Le has cantado la caña por el móvil, empanenger o correo electrónico?

Si es así, retrocede hasta la casilla de la compañera anterior. Así podrás hablarle cara a cara.

39. Escri-vivir

Escribir cartas a los periódicos es una buena manera para denunciar muchas injusticias.

Avanza una casilla por cada carta al lector que hayas enviado este año. Tienes que decir al resto el tema.

Si no has enviado ninguna, retrocede 5 casillas.

40. Red de No-Consumo Solidario

Estas en la tienda de la Red de Consumo Solidario. Di 3 productos que puedes comprar en una Biotienda de comercio justo.

Si lo sabes, ¡enhorabuena!

Si no, retrocede 4 casillas.

41. Máquina del tiempo

Retrocede hasta la casilla 34.

42. Roles Royce

Si eres hombre, ¿cuándo fue la última vez que limpiaste el lavabo de tu casa?

Si hace más de un mes, retrocede 3 casillas.

Si eres mujer, ¿cuándo fue la última vez que hiciste bricolaje?

Si hace más de seis meses, retrocede 3 casillas.

43. Ensaladita Muscaria

Esta noche viene a cenar tu jefa y quieres hacer una de tus famosas ensaladas. ¿Qué haces?

- a) Corres a comprar lechuga trocadero al Club del Gourmet del Corte Escocés. De la impresión, tu cabeza se ha atragantado con la lechuga. Llévala corriendo al hospital, que está tres casillas atrás.
- b) Haces una ensalada biológica que no es tan bonita ni está operada en Corporación Dermoestética. Si explicas a tu jefa dos inconvenientes de la agricultura sulfatada, avanzas 1 casilla; si no, te quedas donde estás.

44. ¡Canta!

El placer de escuchar música no te ha de cortar el placer de hacerla. Poneros de acuerdo todos los jugadores/as y cantad juntos el estribillo de una canción. Si lo preferís, en lugar de cantar, podéis hacer percusión sacando sonidos de la mesa a través de las manos: un jugador marca los ritmos y el resto lo tiene de seguir.

Si lo haceís, avanzad todos/as una casilla.

Quien no lo haga, tiene que volver a la casilla inicial.

45. Espacio vital tribal

Tu útil habitación está llena de cosas inútiles. Di 3 objetos que guardas en tu habitación y no usas.

Si no dices ninguno, no eres muy honesto/a: retrocede 4 casillas por mentiroso.

Si eres coleccionista de trastos, retrocede sólo 3.

46. Culturízate, culturízalo

Vas tan poco a una biblioteca que, cuando vas, te pasas cuatro horas para encontrar el libro que buscas.

Retrocede hasta la casilla número 36 para leer algún ensayo.

47. ¿Oca-crua? ¡Ocacrua!